MELODY

Objet Tableau

Demain un Autre Jour

V1.1.16.0425

# Objet du document

Le présent document reprend une description de la gestion des tableaux à part entière.

# Sommaire

[Objet du document 0](#_Toc449357334)

[Sommaire 1](#_Toc449357335)

[Administration d’un tableau Melody 2](#_Toc449357336)

[Créer un Tableau 2](#_Toc449357337)

[Rechercher un Tableau 2](#_Toc449357338)

[Editer un tableau 2](#_Toc449357339)

[Mise en forme 2](#_Toc449357340)

[Gestion de la mise en forme 3](#_Toc449357341)

[Création de modèles 3](#_Toc449357342)

[Positionnement de tableaux 3](#_Toc449357343)

[GeoTableau 3](#_Toc449357344)

# Administration d’un tableau Melody

La gestion des Tableaux dans Melody doit être séparée en deux :

* La gestion du contenu
* La mise en forme

La gestion du contenu sera assurée par l’objet tableau. Nous aurons la possibilité de créer, rechercher et modifier un tableau via cet objet.

La mise en forme sera gérée par l’objet article ou tout autre objet éditorial autorisant l’utilisation de tableaux.

## Créer un Tableau

Un tableau doit pouvoir être créer soit :

* depuis le menu Melody « Création > Tableau »
* depuis un article ; le tableau sera automatique ajouté à l’article

## Rechercher un Tableau

Un tableau doit pouvoir être rechercher soit :

* depuis le menu Melody « Recherche > Tableau »
* depuis un article ; cela permettra d’ajouter un tableau à l’article

## Editer un tableau

Un tableau doit pouvoir être éditer soit :

* depuis le menu Melody « Recherche > Tableau »
* depuis un article

## Mise en forme

La mise en forme sera portée par l’article (ou tout autre objet éditorial autorisant l’utilisation de tableaux) de la même manière que la mise en forme d’une photo est portée par l’article.

Cela implique que dans l’objet photo, nous aurons qu’une représentation HTML de ce tableau.

Un même tableau pourra donc être utilisé dans des articles différents avec le même ou un rendu différent.

# Gestion de la mise en forme

La mise en sera gérée par des modèles.

## Création de modèles

Ces modèles seront soumis à Melody via InDesign tel que nous pouvons le faire avec les cartons ou les pages modèles.

Ces modèles seront administrables via une interface d’administration des modèles de tableaux. Il faut voir ce qui pourra être effectué depuis cette interface.

## Positionnement de tableaux

Les cartons et pages modèles devront avoir un ou plusieurs tableaux.

Cela permettra de de positionner les tableaux lors du coulage de l’article.

Si moins de tableaux sont affectés à l’article par rapport au nombre de tableaux utilisable dans l’article, il sera possible ou non de récupérer cet espace libre pour un autre type de contenu de l’article ; tout comme nous le faisons pour les photos.

Du fait que le carton sera soumis à Melody avec des tableaux, nous aurons donc la possibilité d’avoir un modèle par défaut (à une position donnée) pour le tableau.

Ce modèle par défaut pourra être remplacé dans l’article par un modèle de tableau qui aura été soumis au préalable.

## GeoTableau

Lorsqu’un article est ouvert dans InDesign et sauvegardé, celui-ci est converti en GeoCarton.

Actuellement si la forme d’une photo est modifiée lors de l’ouverture d’un article dans InDesign, la forme de la photo est modifiée dans l’article puisqu’elle est portée par l’article.

Nous pouvons reprendre cette façon de faire et avoir un nouveau format du modèle lors de la création du GeoCarton (tel que lors de la soumission d’un carton).

A chaque sauvegarde d’un article depuis InDesign, un GeoTableau sera créé par tableau et par article afin d’avoir un format de tableau unique lié à l’article.

Ce GeoTableau pourra être remplacé dans l’article par un modèle de tableau qui aura été soumis au préalable.